

Echappatoire : pour ne pas finir au bac

jjj, juin 2004

Les efforts transmis sont maximaux quand l'adhérence est dans la zone de décrochage. C'est donc la situation inconfortable dans laquelle il faut maintenir la voiture à chaque freinage et/ou à chaque virage. Inconfortable car instable : dès que le maximum est atteint, la voiture dérape et l'adhérence s'effondre.

La vraie difficulté est, tour après tour, de déterminer jusqu'où on peut ne pas aller trop loin. Pas assez vite on a perdu la course, trop vite on dégage au bac...

C'est pourquoi les trajectoires choisies ont toujours des échappatoires, des trajectoires de secours permettant de rattraper un petit excès d'optimisme. Au prix bien sûr d'une sanction en perte de temps (allongement de la trajectoire ou dérive pénalisante)

Exemple 1 sur un freinage : si je freine trop tard je ne pourrai pas accélérer dès le point de braquage, je serai obligé de maintenir mon freinage jusqu'au point de corde et je sortirai moins vite du virage, perdant plusieurs 1/10èmes sur la ligne droite qui suit.

Exemple 2 sur un freinage : encore pire je rate mon freinage ; obligé de mettre la voiture en travers dans le virage pour suivre la piste en dérapant et en perdant tout élan. Cela s'appelle "se mettre en vrac". Obligé de rétrograder et d'accélérer comme un malade pour reprendre un petit peu de vitesse en faisant fumer les pneus arrières.

Exemple 3 sur un virage : j'entre trop vite, à peine ai-je accéléré que je suis obligé d'ouvrir, sortant de la trajectoire idéale ; j'arrondis le virage allongeant la trajectoire.

Exemple 4 sur un virage : j'entre beaucoup trop vite, à peine ai-je accéléré que je suis obligé d'ouvrir, sortant non seulement de la trajectoire idéale mais aussi de la piste ; je lève le pied, reprenant adhérence sur l'avant et déclenchant la dérive sur l'arrière. Ainsi je reste sur la piste mais le dérapage m'a ralenti au delà du nécessaire et j'ai aussi perdu la trajectoire idéale.

Ces échappatoires permettent néanmoins de taquiner la limite en toute quiétude.

